

DFBnet - Spielbericht Online

Welche Hard- bzw. Software wird benötigt?

- PC mit Internetzugang
- Drucker (+ Papier)
- Microsoft Internet Explorer (Version 6) oder Mozilla Firefox
(beim T-Online oder AOL-Browser kann es zu Problemen kommen, ggf. auch andere...)
- Acrobat Reader muss installiert sein

Was benötigen die Mannschaftenverantwortlichen?

- Zugangskennung für den jeweiligen Verein (Benutzer: 2110....+ Kennwort)

Wie kommen die Schiedsrichter in die Applikation?

- Benutzername: „21srxxxxx“ (x = Schiedsrichternummer steht im Ausweis!)
Kennwort: jeweilige Geburtstag (8stellig ohne Punkt)

Vorteile des DFBnet Spielbericht?

- Die Ergebnisse stehen sofort nach Spielende im DFBnet
- Spielberichte müssen vollständig ausgefüllt werden, sonst erscheint eine Fehlermeldung.
Dies erspart Ordnungsgelder !
- Kein Porto und Versand der Spielberichte
- Alte Spielberichte werden archiviert und sind jederzeit einsehbar !
- Spielberichte könnten am Vorabend zu Hause bereits ausgefüllt werden.
- Sperren werden angezeigt !!! (Bitte Hinweis beachten!)

HINWEIS:

Die Verantwortung für die Einhaltung der Sperren und der Durchführungsbestimmungen bleiben auch mit dem Einsatz der Applikation Spielbericht bei den Vereinen !!!

Ablauf in der Übersicht:



Mannschaftsaufstellung durch beide Vereine (inkl. Freistellung!)



Vor dem Spiel wird der Spielbericht ausgedruckt dem Schiri vorgelegt (Passkontrolle...)



Schiedsrichter füllt nach dem Spiel seinen Teil aus !



Nach Abstimmung mit beiden Vereinen erfolgt die Freigabe !



Staffelleiter kann den



Ergebnis steht im

Spielbericht abrufen ! Internet !!!

Arbeitsabläufe im Detail:

Vor der Saison:

Jeder Verein muss eine Spielberechtigungsliste (Spielermeldeliste) erstellen. Hierzu ist eine normale Anmeldung erforderlich.

Anschließend wird der Menüpunkt „Spielberichte“ und danach „Spielberechtigungen“ gewählt !

Spielberichte
Spielplanauswahl
Statistiken
Offene Sperren
Spielberechtigungen

Hier erscheint nun ein Suchfeld wo die jeweilige Altersklasse gewählt und durch den Button „bearbeiten“ aktiviert wird.

Danach geht es los mit dem Button: „Spielerzuordnung“

Hier werden alle Spieler angezeigt die eine Spielerelaubnis für die jeweilige Altersklasse und den jeweiligen Verein haben.

Dieser Verein hat nun die Möglichkeit unter „ja“ die Spieler anzukreuzen, die in die Spielermeldeliste übernommen werden sollen. Dies sind alle Spieler die im

Laufe der Saison eingesetzt werden. Im Anschluss bitte auf „Speichern“ klicken.

Spielberechtigte Spieler (137)										Zuordnung zur Mannschaft (aktiv 0)			
Name	Vorname	Geb. Datum	A	Passnr.	Frei hol.	Status	Nat.	N-EU	A-E	ja	Daten-In- quelle aktiv	Aktiv/ Inaktiv ab	Dubletten bearbeiten
		09.07.1991	18			A	GER			<input type="checkbox"/>	Pass	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		16.05.1993	17			A	GER			<input type="checkbox"/>	Pass	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		29.05.1992	17			A	GER			<input type="checkbox"/>	Pass	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Bei Spielgemeinschaften werden nur die Spieler für den jeweiligen Verein der jeweiligen Kennung angezeigt es sei den, die Spielgemeinschaft (der andere Verein) ist bei der Mannschaftsmeldung im DFBnet Meldebogen mit angegeben worden. Dies ist seitens der Vereine möglich einzutragen !!!

Vor dem Spiel:

- Beide Vereine erstellen vor dem Spiel getrennt und ohne gegenseitige Einsicht ihre Aufstellung
- Eine fehlerhafte Mannschaftsaufstellung kann zwar gespeichert werden, jedoch nicht freigegeben werden
- Sperren etc. werden bei der Aufstellung angezeigt, können aber ohne Fehlermeldung ignoriert werden
- Jede Startaufstellung ist für das folgende Spiel vorgespeichert ! Kann aber geändert werden.
- Ist die Aufstellung fertig wird diese zu Hause oder am Spielort freigegeben. Dies muss vor Anpfiff von beiden Vereinen geschehen und die Aufstellung sind dann einsehbar für beide Vereine !
- Heimverein druckt nach Freigabe beider Mannschaften den Spielbericht (Teil 1) für den Schiedsrichter.
- Verletzt sich zum Beispiel ein Spieler beim Warmmachen und die Freigabe ist bereits erfolgt, so notiert der Schiri dies zunächst und gibt die Änderung später über die Korrekturfunktion ein !!!

Während eines Spiels:

- Der Spielbericht ist für Änderungen während des Spieles gesperrt !

Nach einem Spiel:

- Der Schiedsrichter meldet sich mit seiner Kennung an
- Es wird der erste Teil angezeigt. Durch die Korrekturfunktion kann er wie oben erwähnt noch Änderungen nach der Eingabe ändern.
- Im Teil 2 trägt er nun alle anderen Details ein (Ergebnis, Beginn, Auswechslungen, Feldverweise...)
- Nach dem Ausfüllen ist ein Probedruck möglich !
- Nach Zustimmung aller Verantwortlichen gibt der Schiedsrichter den Spielbericht frei.

Der weitere Weg kurz und knapp:

Der Spielbericht ist nun für den Staffelleiter abrufbar.
Änderungen werden nachvollziehbar dokumentiert!!!

Weitere Funktionen im Menü:

Spielberichte	
Spielplanauswahl	Spielplanauswahl: Zum Bearbeiten der Spielberichte
Statistiken	Statistiken: Hier wird alles genau nachgehalten
Offene Sperrungen	Offene Sperrungen: Hier sind alle Sperrungen einsehbar !
Spielberechtigungen	Spielberechtigungen: Erstellen der Spielberechtigungslisten

Wie sieht der Seitenaufbau aus:

Nach der Auswahl der Spielklasse erfolgt die jeweils nächste Spielpaarung der eigenen Mannschaft.
Mit Klick auf den Stift und „Spiel geplant“ kann der Spielbericht aufgerufen werden. Alte Spielberichte können über die Funktion „Alte Spiele“ abgerufen werden. Ebenso können alle Spiele angezeigt werden.

Spielplan sbo102

Hier können Sie Spielberichte sehen und bearbeiten

Aktuelle Auswahl

Saison: **2009 / 2010**

Spiele

Sp	Datum	Uhrzeit	Heim	Gast	Spielstatus	Ergebnis
890083 A-Junioren Bundesliga Staffel Nord/Nordost						
90.	07.02.2010	11:00	Hertha BSC Berlin	Hamburger SV	Spiel geplant	--:--

Verantwortliche

Trainer	<input type="text" value="Stephan Schmidt"/>
Trainerassistent	<input type="text"/>
Arzt	<input type="text"/>
Physiotherapeut	<input type="text"/>
Zeugwart	<input type="text"/>
Mannschaftsverantwortlicher	<input type="text" value="Mark Feldberg"/>
Offizieller	<input type="text"/>
Doping-Beauftragter	<input type="text"/>

Danach müssen die
Trainer,
Trainerassistenten sowie

Mannschaftsverantwortliche eingetragen werden.

Bestätigen durch Klick auf Speichern !!!!

Danach folgt die Mannschaftsaufstellung. Die Spieler sind per Klick ins Kästchen auszuwählen und durch die Button von der Spielermeldeliste oder der Bank in die Startaufstellung und andersrum zuschieben.
 Die Aufstellung vom letzten Spiel werden als Vorlage genommen.
 Ebenso muss der Torwart mit „TW“ und dem Ersatztorwart (falls vorhanden) mit „ETW“ angeklickt werden.
 Der Kapitän ist mit einem „C“ zu vermerken.
 Unter „Hinweis“ wird eine mögliche Sperre angezeigt !!!
 Bitte auch die **Rückennummern** anpassen.
 → Ist nun alles korrekt bitte einmal „Speichern“ und dann vor dem jeweiligen Spiel „freigeben“.

Spielberechtigungsliste						Stand: 06.12.2009	
	Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	VS	A	
<input type="checkbox"/>	12						<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	6						<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	24						<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3						<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	18						<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	10						<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	16						<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	5						<input type="checkbox"/>
						0	12

Aufstellung Spieler									
	Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	C	TW	VS	A	n. ö.
<input type="checkbox"/>	1			TW	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	7				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	8				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	13				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	14				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	15				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	17				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	19				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	20			C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	25				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
								5	6

Aufstellung Auswechselspieler									
	Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	E TW	VS	A	n. ö.	
<input type="checkbox"/>	22	Kohlmann, Thomas	05.09.1984	ETW	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	9				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	11				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	21				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	23				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
								3	3

Was passiert wenn kein Schiedsrichter da bzw. angesetzt ist?

- Es kommt nur der hinterlegte und angesetzte Schiedsrichter in den Spielbericht.
 Ein zufällig anwesender offizieller Schiedsrichter hat trotzdem keinen Zugriff
- Um die Eingabe für die Mannschaftsverantwortlichen im Teil 2 (Schiedsrichterteil) zu ermöglichen, müssen beide Vereine unter ihrer Kennung den Nichtantritt des Schiedsrichters bestätigen !
- Danach ist der Teil 2 für die Vereine freigeschaltet und kann von beiden Vereinen zusammen ausgefüllt werden.
- Danach ist der Spielbericht freizuschalten !!!

INFO: Dies ist eine wichtige Information z.B. für die D-Junioren oder Altersklassen wo generell keine Schiedsrichter angesetzt werden.

Spielbericht Teil 2

Hier können Sie den Spielverlauf bearbeiten

Aufstellung

Spielverlauf

Torschützen

Unter „Spielverlauf“ kann der zweite Teil aufgerufen werden. Hier sind alle Felder wie vorgegeben auszufüllen.

WEITERE HILFSMITTEL:

- Videoschulungen
- Allgemeine Fragen & Antworten
- Handbücher für Vereine

<http://portal.dfbnet.org/de/service/dfbnet-module/spielbericht.html>